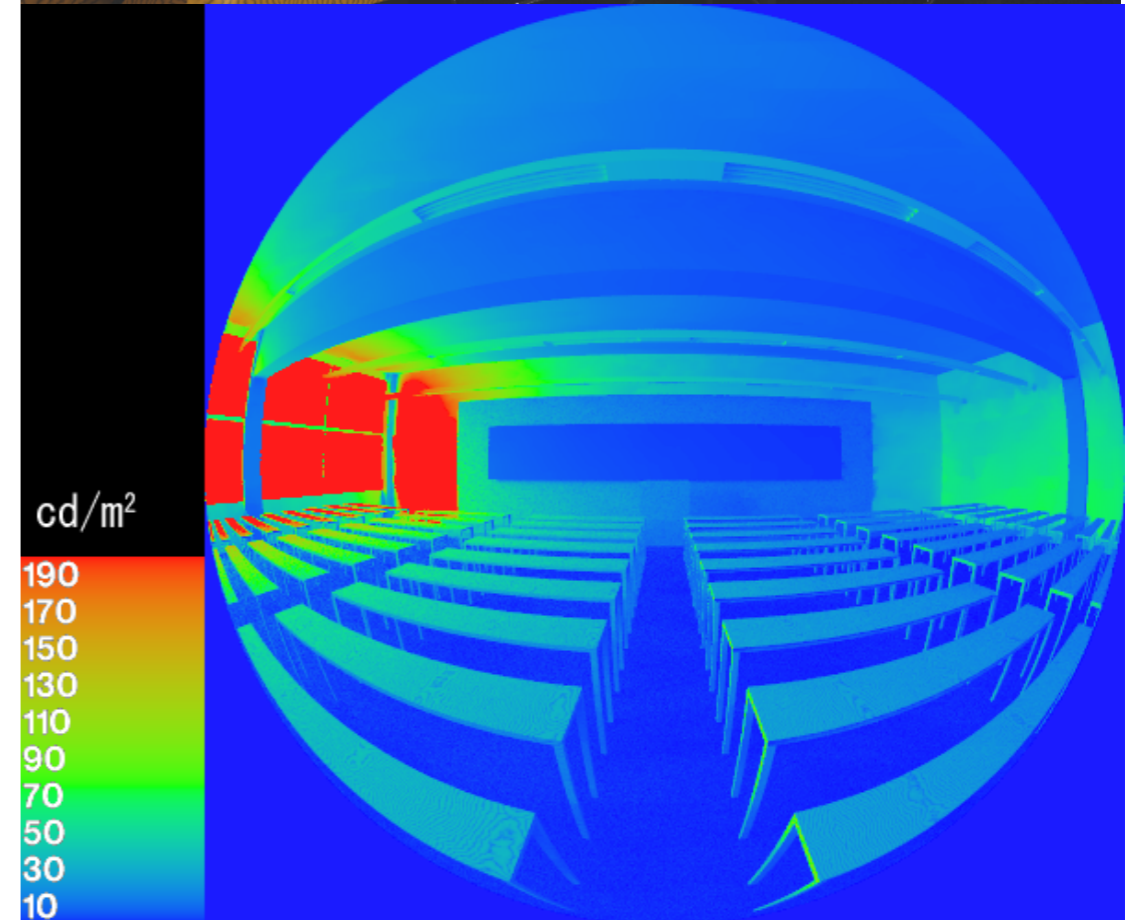
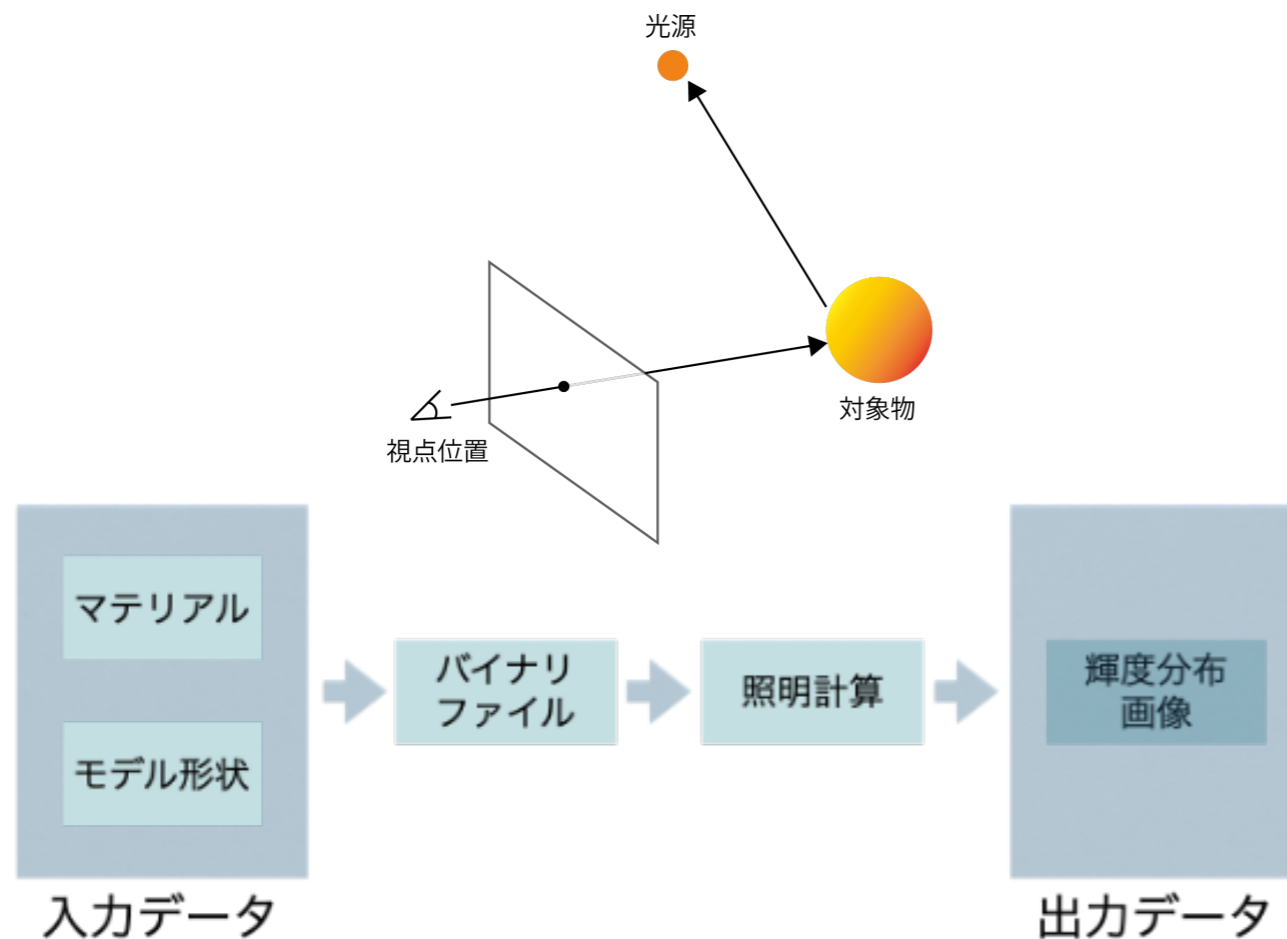


- ①光環境に関する基本的指標の学習
- ②Radianceの基本的なアルゴリズム・構造の習得
- ③Radianceのパラメータの意味と設定方法の学習
- ④照度・輝度分布の算出方法の学習

光環境設計において必要となる指標の概要と算出方法に加えて
Radianceの基本的な構造やアルゴリズム
さらに各種パラメータの設定方法を学習することにより
照明シミュレーションを進めていく上で
最低限注意すべき事項（誤差を小さくするにはどうしたら良いか？等）や
今後より自由に活用していく上で必要となる基本的知識を習得していきます。

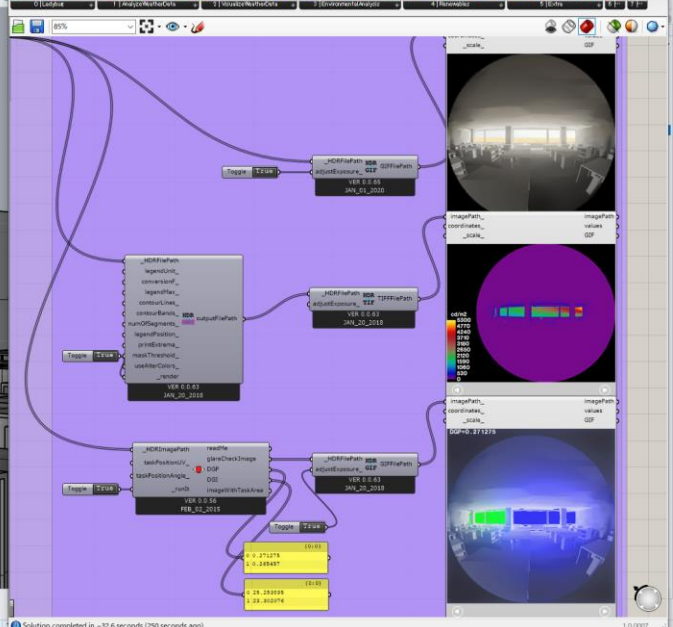
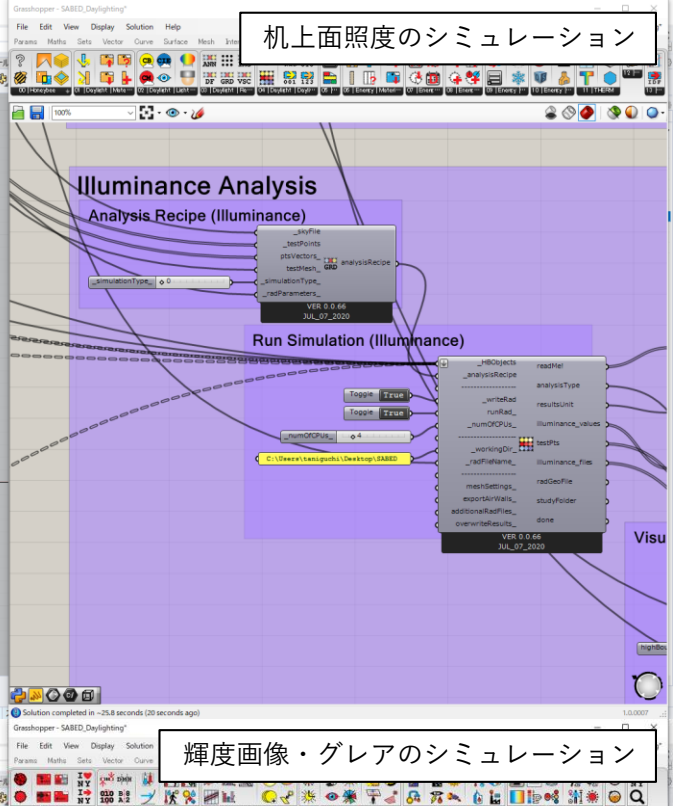
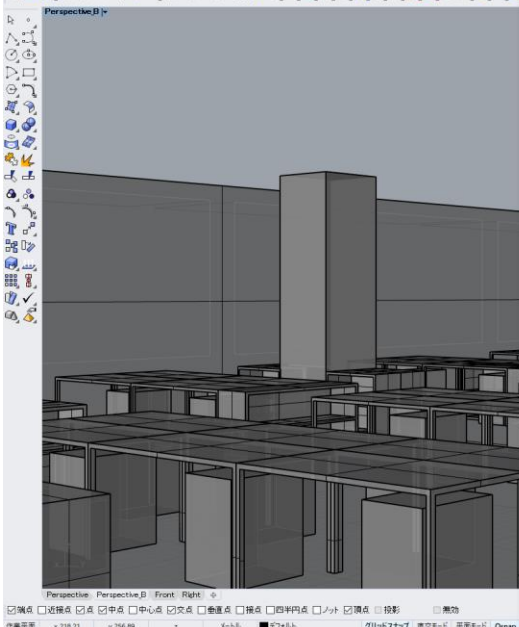
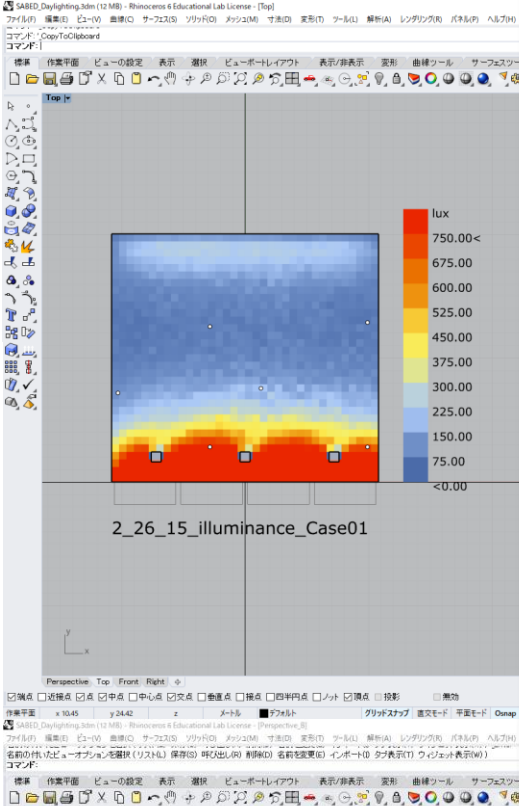
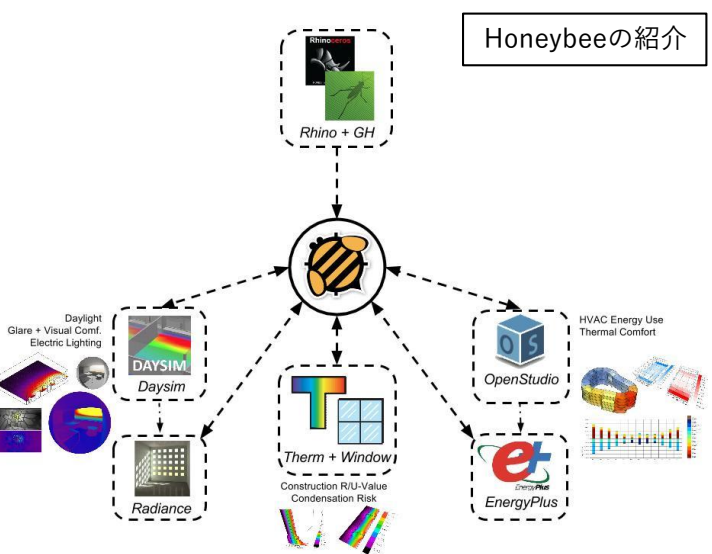
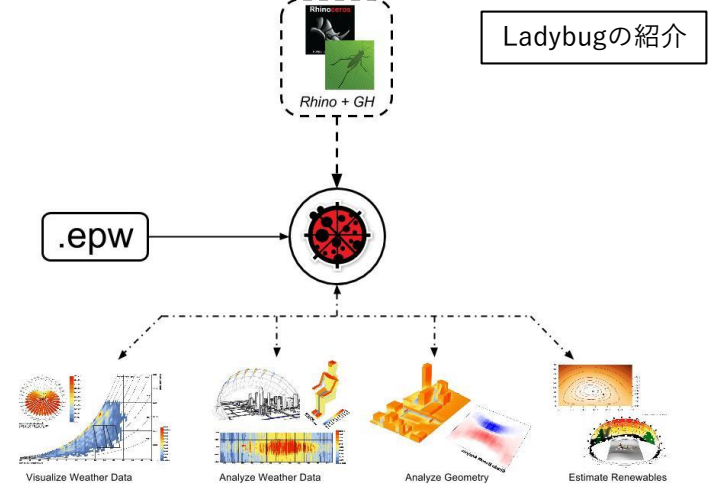


光環境シミュレーション講座【実践編】

Rhino+GrasshopperのプラグインであるLadybug・Honeybeeを用いて、オフィスビルを対象とした光環境シミュレーションの実践的な内容を取り扱います。

講義内容

- ・照度計算（窓サイズのパラメトリックスタディ）
- ・輝度計算
- ・昼光利用年間計算（sDA）



机上面照度のシミュレーション

輝度画像・グレアのシミュレーション