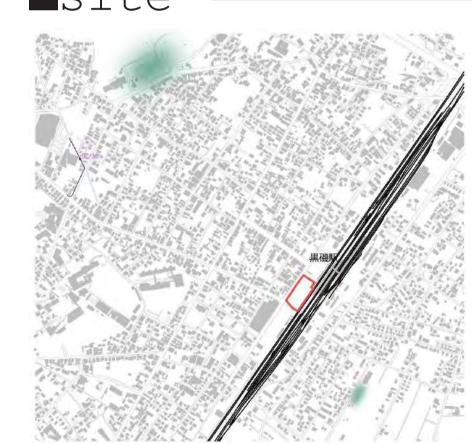
# Kuroiso Gateway -積層する光と風の図書館-

■cita



# 栃木県那須塩原市黒磯

敷地となる黒磯駅周辺は、かつて稲作で栄えた街で現在 も農業を中心に特色を残す。近年では農業体験の拠点と して都心からの観光客や移住者、あるいは二拠点居住の 場として多くの人が訪れつつある。そんな中、駅周辺に は緑豊かな公園が少なく、歩行者にとっての快適な居場 所があまり見られない問題点が見られる。そこで本提案 では、地元住民や黒磯に訪れる人々にとっての居場所と なる心地よい環境を、駅前の図書館として広場と絡めつ つ設計する。



# Concept

・長時間滞在する憩いの場



・観光地の入口としての門



・町の活動が融合する場



→敷地周辺は地方都市特有の車中心の街区形状をしており、 **公園などの居場所が少ない**。それゆえ歩行者が立ち寄り、**長 時間滞在できる多様な場**を持つ図書館を目指す。

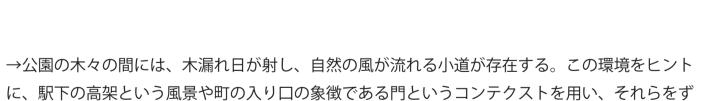
→黒磯には、那須高原の温泉や農業アクティビティを求め多くの観光客が訪れる。この建物はそれらの**観光客が初めに訪れる入り口**として機能する。

→近年 2 拠点居住など、移住者が増えていく中で、**既存の町 の活動と移住者が融合**し、新たな活動が起こっていくために、様々な機能を包含し表出させる図書館を目指す。

・門のずれが生む光と風の通り道

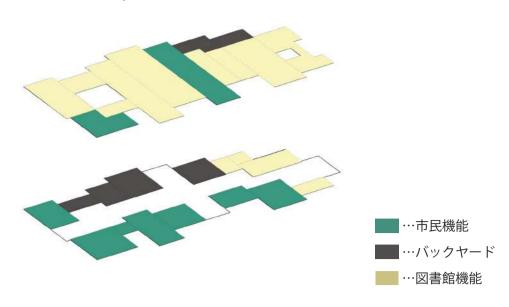


らすことで光や風の通り道を持つ図書館を目指す。



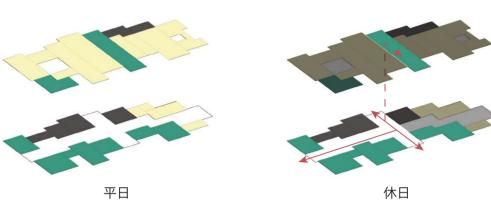
# program-

ゾーニング



1F は広場とつながる市民機能をもつ、賑わいの空間とする。二階には 図書空間が連続し、中央のラウンジによって大きく三つに区切られる。

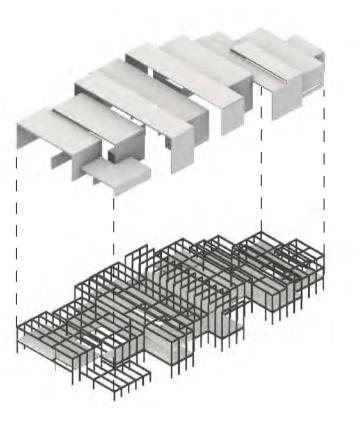
# 休日と平日の可変的利用



可動式の間仕切りを設けることにより、休日も市民機能部分を開放し、 観光客が立ち寄ったり駅に向かう地域市民が通り抜けたりする「通路兼 居場所」として機能する。さらに中央部のエレベーターから二階の wind garden に上ることができ、学生が勉強目的で集まるなどのアク ティビティの場として利用される。

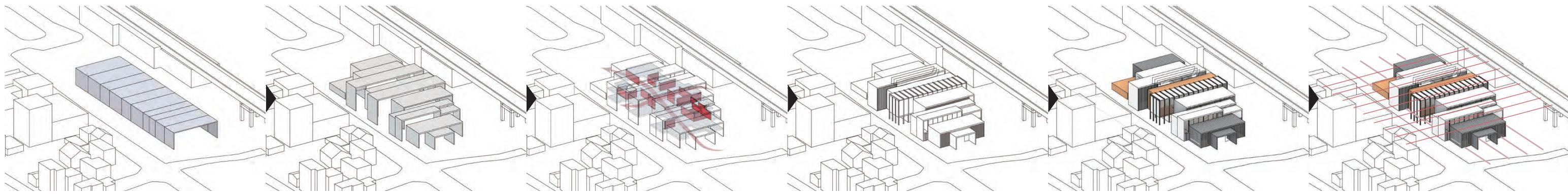
# structure -

# 鉄骨が作る門型のフレーム



横幅 20 メートルを超える門型のフレームを構成するにあたり、鉄骨ラーメンを長手方向に重ね、そこに壁と天井を挿入することにより、門の帯として構造を強化する。また、それらの帯同士をかみ合わせ、柱を共有することでさらなる補強を行っている。

# ■diagram 門が作る空間のシークエンス



門型フレームを連ねる

横と高さ方向にずらす

壁とスラブで風の道を作る

ルーバーやカーテンで光を調節

帯ごとに異なる素材を当てる

1F2F で直交する軸を内包する

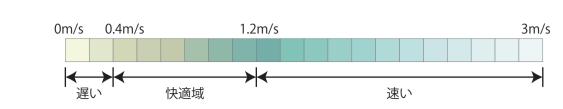
# ■environment(wind analysis)

# 敷地の卓越風とその利用

→北西から吹く強く冷たい風を防ぐ

→南から吹く心地よい外気を建物に取り込む

## 風速と快適域

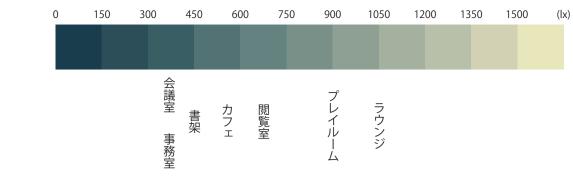


室内に外気を取り込む際、0.4~1.2m/s 程度の風速で、人間は快適と感じると言われて いる。この建物において、風を流す場所はこれらの風速を満たす領域をできるだけ確 保できるようシミュレーションを行いつつ、ボリュームや開口の配置を決定した。

郷土資料 哲学・小説

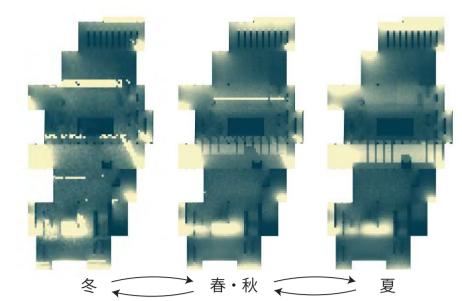
# ■environment(daylight analysis)

# 機能に適する照度



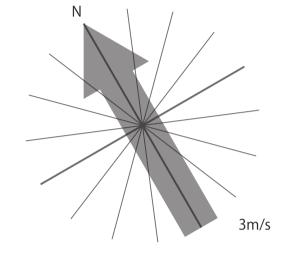
諸室にはそれぞれ機能に適した照度が存在する。各部屋に必要な照度をあらかじめ算 出し、本設計で現れる空間の照度に照らし合わせて機能を配置していく。

# 季節ごと、帯ごとに現れる光の特徴



季節・あるいは一日の時間帯によっても、建物に 入り込む光は異なる。それぞれの光に対し、門の ずれや建築的操作が作用し、各門の帯に様々な光 環境が生まれることによって、この図書館を利用 する人々が好みの環境を選択し、滞在することが





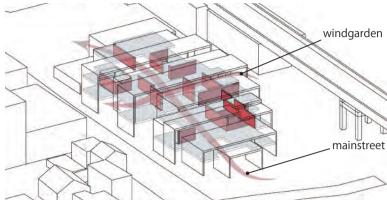
中間期に最も卓越する 3m/s の南風は、天 気が良い日は常に入り口を開放することで 内部に取り込み、自然換気が行われる。

緩い北風を屋内へ(10月)

北からの緩い風に対しても同様に、1Fのメ インストリートと 2F のウィンドガーデン に大きな風が流れることを目標として検証

を行った。

# 2 つの大きな風の道 (wind concept)



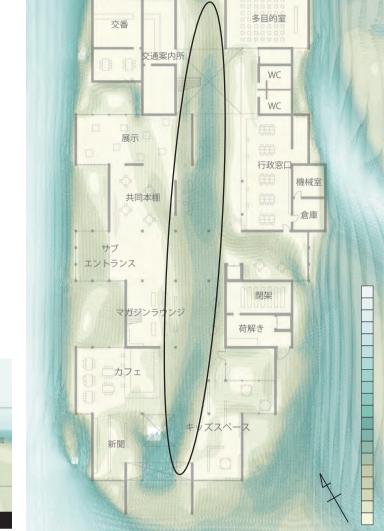
1F には長軸方向の ″ mainstreet″ 2F には短軸方向の "windgarden" をそれぞれ設け、風の流れを作り出す。

# 吹き抜けと門の高さ方向のずれが風を断面方向に流す



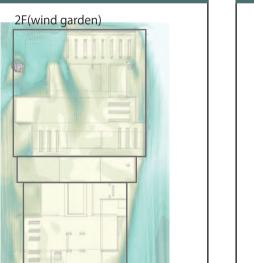


にも干渉し、たまりを作っている。

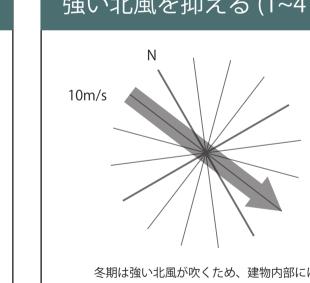








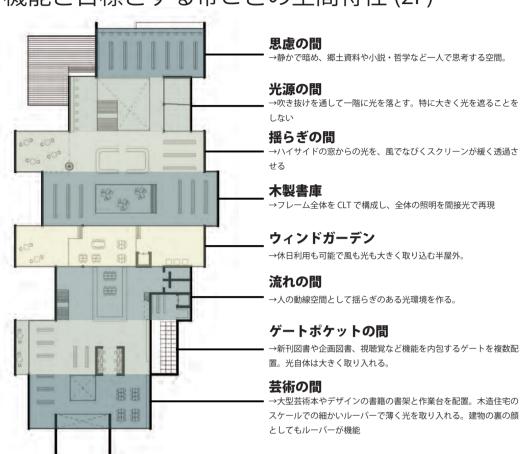
の大きな風環境が生まれている。



をめざし、「可動式の風除室」「ボリューム のずれと植栽」による制御を行った。

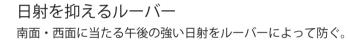


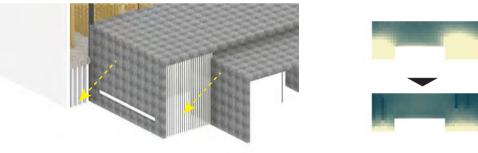
# 機能と目標とする帯ごとの空間特性 (2F)



門のずれによる光の影響がより強く出る二階部分において、想定される光の特徴から 目標とする帯ごとの空間的性格を設定し、設計を行う。

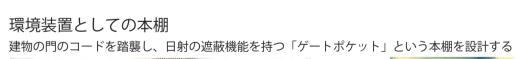
# 光を調整する建築的操作

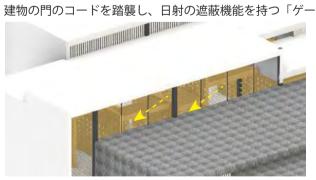


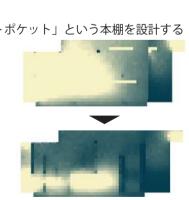


Wind garden を照らすスクリーン









# 12:00

できる。 その様が、シミュレーションを通して可視化され、 多様な光環境が生まれていることが分かる。

